

# PROG 2026

## CAMPS DE JOUR



Charlesbourg  
Sainte-Brigitte-de-Laval  
Château-Richer



### INSCRIPTIONS

[cliquez ici](#)

# SAISO

CENTRE DE PLEIN AIR

DEPUIS 1942  
allumer des flammes  
bâtir des souvenirs

# RETOUR VERS LE SAISO



**DU 29 JUIN  
AU 14 AOÛT**



**Bienvenue au SAISO!**

Chez nous, les enfants jouent, créent, explorent et s'inventent des mondes plus grands que nature. De 4 à 14 ans, chaque campeur devient le héros de son été, porté par la nature, la créativité, les défis et les amitiés fortes.

## UNE HISTOIRE DE CONFIANCE

Le SAISO, c'est 84 fières années d'expertise en camps, en plein air et en animation, portées par une approche bienveillante et engagée.

Nous développons avec cœur des camps vivants où la curiosité, la découverte et le respect du monde guident toutes nos actions.

## Histoire(s) d'y croire

À travers cette devise, partez à l'aventure, entre mondes fantastiques, contrées oubliées, héros légendaires et succès rétros hauts en couleur.

Parce que cet été, on célèbre fièrement la force des histoires... et le grand bonheur d'y croire.

**À LA MISE EN SCÈNE**  
créateurs d'expériences



**ZAZU AKI ARABESQUE LOUTRE GAROU**





Pas de capes. Juste des réflexes hors du commun.

# LA LIGUE DES SUPERS

## CHARLESBOURG



**CACTUS**  
coordo pédagogie



**AKI**  
coordo opérations



**LUCKY**  
respo animation



**BOWSER**  
respo intégration



**ZAZU**  
respo formation



**CHILI**  
respo club ado

## SAINTE-BRIGITTE-DE-LAVAL



**CHNEEZE**  
coordo pédagogie



**JUJUBE**  
coordo opérations



**GENTIL-SINGE**  
respo animation



**SALSA**  
respo intégration



**SCOOBY-DOO**  
respo formation



**KROUSTILLE**  
respo club ado

## CHÂTEAU-RICHER



**DISCO**  
coordo pédagogie



**DORA**  
coordo développement



**SID**  
coordo opérations



**WINNIE**  
respo animation



**CITRONNELLE**  
respo intégration



**HUMPTY**  
respo club ado



**LITCHI**  
ambassadrice

Au Saïso, la différence trouve sa place. Campeur super-curieux, super-énergique ou super-tannant, il est entouré d'une équipe authentique et bienveillante, qui s'adapte à toute situation et inspire la vraie confiance.  
On joue : reconnaissez-vous ces petits héros ?



**WAVE**  
respo technique



# UNE TRILOGIE ÉPIQUE

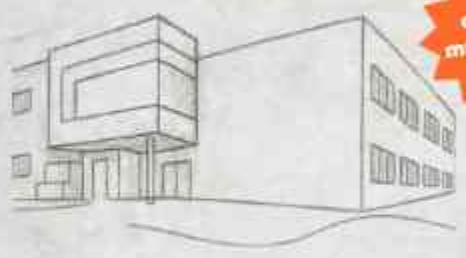
un SAISO pour les amuser tous



375 rue de l'Aventure  
Charlesbourg, G2M 1N3

## Charlesbourg

Ouvert en 2025 à la lisière du Massif de Charlesbourg notre camp s'ancre dans une nature généreuse et accessible. Les jeunes respirent la liberté dans ce lieu simple et vrai, où la forêt et la chaleur humaine donnent le sentiment d'être chez soi.



camp municipal

7 rue St Paul  
Sainte-Brigitte, G0A 3K0



## Sainte-Brigitte-de-Laval

Situé au Trivent 2, notre camp s'épanouit à quelques mètres d'accès du parc Richelieu, des terrains sportifs et des sentiers de randonnée. Ici, le dépassement de soi et le plein air se rencontrent pour offrir un été d'aventure et de liberté.



camp municipal

393 rue Pichette  
Château-Richer, G0A 1N0



## Château-Richer

Au cœur des installations de loisirs et à l'orée du Massif Laurentien, le site de Château-Richer respire la découverte. C'est un camp chaleureux où les jeunes s'animent, bougent et grandissent dans un cadre dynamique, inspiré par l'énergie citoyenne.



# LES CAMPS SAISO

des environnements certifiés  
une programmation diversifiée  
des camps pour tous

Gage de confiance, tous nos camps sont certifiés et conformes aux normes de qualité de l'ACQ.



## LE CHOIX DE L'AVENTURE

Une journée au SAISO, c'est simple, sans pression et toujours dans le plaisir. Nos meilleurs camps à volets uniques reviennent avec des incroyables nouveautés, inspirées par vos idées du sondage !

Cliquez et découvrez nos 36 volets regroupés en six grands univers distincts.



**AVENTURES SAUVAGES**



**DÉFIS SPORTIFS**



**PASSION CRÉATION**



**GÉNIE DE L'INNOVATION**



**AUX PORTES DE L'IMAGINAIRE**



**PASSEPORT CULTUREL**



## INDIANA JONES ET LES SECRETS DE LA PROG

Cette année, chaque volet arrive avec ses ateliers phares déjà planifiés. Les animateurs disposent d'une base claire et solide pour guider la semaine. Résultat : des activités mieux préparées, plus cohérentes et une expérience vraiment enrichissante pour votre jeune.



## QUESTIONS FRÉQUENTES RÉPONDUES PAR DES VRAIS PARENTS

C'est quoi un camp à volet ?



C'est un camp touche-à-tout dans lequel les jeunes sont regroupés par âge, mais aussi par intérêt. Les animateurs s'adaptent afin de créer un bel équilibre entre sports, créations, plein air et jeux libres, en y ajoutant 4 ateliers phares qui permettent une initiation au volet choisi.

*Dave, papa d'Alvin, Simon et Théodore*

Quelle est la différence entre les camps à volets et un camp spécialisé ?

Un camp spécialisé mise surtout sur une seule discipline pendant de longues périodes et demande la présence d'un spécialiste, ce qui augmente les coûts. Le Saiso propose des camps à volets, une programmation touche-à-tout : l'animateur prend en charge le groupe, applique la trame thématique et planifie 4 ateliers reliés au volet tout en offrant une semaine variée et ludique.

*Fred et Delima, parents d'Agathe*

Comment choisir le bon volet pour mon enfant ?

Le volet sert de fil conducteur : il colore l'ambiance et les 4 périodes d'activités phares, mais la programmation reste variée pour tous. Le bon choix est d'avoir confiance en votre enfant en le laissant sélectionner un thème qui allume sa curiosité.

*Morticia, maman de Mercredi et Pugsley*



# CHARLESBOURG



Horaire de camp  
9h à 16h



en option \$

Service de garde  
7h15-9h et  
16h-17h45

## CHAQUE SEMAINE, RETROUVEZ :

**2** baignades  
à la plage



ateliers  
liés au volet  
choisi

**4**



**1** activité  
spéciale  
le vendredi



**ETC** retrouvez vos  
favoris ainsi  
que les nouveautés très  
bientôt dans le guide  
du campeur tels que :



### SITE DU CAMP

375 rue de l'Aventure

- espaces gazonnés
- parc d'hébertisme
- aires de forêt
- plage
- aire de baignade
- sentiers
- labyrinthe
- chapiteau
- locaux intérieurs
- ateliers
- terrain multisport

De retour en force !  
Et c'est toute une équipe qui  
est en place pour mener l'été!  
On continue de développer ce  
magnifique site en bordure de  
mer : un espace de plein air  
familial, chaleureux et actif  
pour la communauté.

Merci de votre soutien  
et bon été à tous !

Carole

LA  
P'TITE  
NUITE



LE  
P'TIT  
DEP



# SAINTE-BRIGITTE-DE-LAVAL



## SITE DU CAMP

École Trivent 2 au 7 rue St-Paul

espaces gazonnés et bétonnés, terrain de baseball, aire de jeux avec modules, gymnase, sentiers de randonnée, locaux intérieurs et ateliers.

Youpi!  
On repart avec vous pour un troisième été 😊  
Merci merci merci de passer vos étés à nos côtés et d'offrir à vos jeunes de grandir parmi nous. On arrive avec plein de nouveautés, alors À vos marques... Prêts... Partez !!!!  
*Louise*



## CHAQUE SEMAINE, RETROUVEZ :

**1** sortie avec activité aquatique

ateliers liés au volet choisi **4**

activité spéciale le vendredi **1**

**ETC** retrouvez vos favoris ainsi que les nouveautés très bientôt dans le guide du campeur



Service de garde  
7h-9h & 16h-17h45

Horaire de camp  
9h à 16h

# CHÂTEAU RICHER



CAMP DE JOUR  
MUNICIPAL  
CONFORME



Service de garde  
7h-9h &  
16h-17h30



Horaire de camp  
9h à 16h



**SITE DES LOISIRS DE LA VILLE**  
393 rue Pichette

terrain extérieur multisports,  
espaces gazonnés et bétonnés,  
surface de dek hockey,  
aire de jeux avec modules,  
courts de tennis,  
piscine municipale,  
jeux d'eau,  
gymnase Olivier- Le Tardif,  
chalets des loisirs et Jean-Moisin,  
locaux intérieurs et ateliers.

C'est avec une grande fierté que nous rejoignons cette année l'aventure de Château-Richer.

Découvrez un camp simple, chaleureux et sécurisant, où chaque jeune trouve sa place et vit des expériences qui font du bien.

Merci de nous offrir la chance de créer un univers doux, lumineux et porteur pour vos enfants.

*Loutre*

## CHAQUE SEMAINE, RETROUVEZ :

**4** activités aquatiques



**4** ateliers liés au volet choisi



**1** journée exploration pour découvrir le nouveau



**1** activité spéciale le vendredi



**ETC** retrouvez vos favoris ainsi que les nouveautés très bientôt dans le guide du campeur dont :



LE CAMP DES FESTIVITÉS



# AVENTURES SAUVAGES

Explorer l'inconnu



4-10 ans

## Mission Expédition

Départ pour des randonnées où on apprend à s'orienter comme de vrais explorateurs. Il faut lire le terrain et chercher des repères en équipe pour découvrir des clairières qui seront nos nouveaux terrains de jeu. Ensemble, on va plus loin.

7-10 ans

## Aventures sans limites

Place à l'action ! C'est dans ce camp qu'on vit des défis dynamiques inspirés des éléments de la Terre : jeux d'agilité, parcours, défis de coopération, on combine énergie, plein air et dépassement de soi ... tout en plaisir, bien sûr.



4-10 ans

## Un monde de découvertes

Découvrir et redécouvrir encore et encore le plein air, y'a rien de mieux. On profite de l'écosystème environnant pour apprendre et jouer, tout en comprenant notre impact sur le milieu. Un programme passe-partout qui ravit petits et grands.

## Origines du vivant

4-8 ans

On remonte le temps pour comprendre les débuts de la Vie. Lors de fouilles, il faudra analyser les traces du passé de manière ludique. Pour découvrir l'archéologie, ce camp est parfait pour les curieux qui aiment apprendre d'où l'on vient.

## Expl'Eau

Charlesbourg

9-10 ans

L'eau devient le coeur de toutes les aventures ! Les jeunes explorent les rivières, jouent à des jeux d'eau, découvrent la vie aquatique... bref, un volet vivant, actif et bien élaboussant.

## Microcosmos

4-6 ans

Une aventure en petit format... mais pleine de vie. On part à la rencontre des petites créatures du monde invisible. Ici, tout est insecte ! Entre constructions d'aménagements et observations, c'est une semaine d'exploration fine, parfaite pour développer la curiosité et l'émerveillement devant le vivant.



SMOOTHIE



WAPITI

# DÉFIS SPORTIFS

Ressentir l'adrénaline



## Les incontournables du terrain

4-10 ans

Une immersion dans les sports classiques favoris : jeux de ballon, minis-tournois, défis d'adresse et sports d'équipe adaptés à leur âge. On bouge, on progresse et on apprend à jouer et se motiver ensemble.

## À vos marques

4-10 ans

On vit l'esprit olympique version SAISO ! On participe à des épreuves inspirées des Jeux; relais au chronomètre, ateliers techniques et cérémonies symboliques. On célèbre l'effort, le fair-play et la fierté de porter ses couleurs.

## Défi au cube

9-10 ans

Un volet inspiré du triathlon... mais version ludique et accessible ! Les sportifs enchaînent des épreuves d'endurance; courses, parcours actifs, défis aquatiques... Le rythme est dynamique et donne envie de se dépasser.

7-10 ans

## Force Féminine

Bienvenue dans notre nouvel espace pour célébrer le "Girl Power" ! On met de l'avant l'assurance et la confiance dans un environnement 100% féminin. On s'encourage, on s'inspire car ici, la force de coeur et d'esprit de chacune peut briller !



4-10 ans

## Équilibre

On explore une façon différente de bouger : pilates, randonnée, paddle (selon les sites) et activités en plein air. On apprend ensemble à respirer, à se recentrer et à trouver un équilibre entre mouvement et calme. Facile d'augmenter nos battements par minute, mais il faut aussi redescendre.

4-10 ans

## Sports Évasion

On sort des sports traditionnels pour découvrir des disciplines surprenantes : kinball, tchoukball, quidditch... On a toutes les raisons d'inventer des activités originales qui activent et surprennent. C'est une semaine parfaite pour essayer le nouveau, rire et s'activer autrement.



BELLE ÉTOILE



NECTARINE



# PASSION CRÉATION

Libérer la créativité



## 7-10 ans Scène ouverte

On découvre les arts de la scène avec confiance: À travers l'improvisation et le théâtre, les jeunes apprennent à s'exprimer devant les autres, à jouer ensemble et à avoir du plaisir à être sur scène, quelle que soit la façon.



## 9-10 ans Studio créatif

Découverte du monde médiatique : photos, cinéma, effets spéciaux... On raconte des histoires, on joue avec les idées et on crée du contenu à la façon Saiso dans un esprit sain et collaboratif.



## 4-10 ans Le grand Atelier

Place aux mains occupées et aux idées qui prennent toute sorte de formes. Les jeunes explorent plusieurs techniques des arts plastiques. Ici, l'imagination a le plus beau terrain de jeu.

## La forge aux merveilles 4-10 ans

Un repaire pour les mains créatives. Les jeunes fabriquent des objets plus qu'uniques : bijoux, carnets, décorations, breloques et petites pièces d'artisanat. On découpe, on assemble, on transforme et chacun repart avec des trésors faits main.

## Cadence 4-10 ans

On danse en rythme ! L'expression corporelle se mélange aux chorégraphies synchronisées, c'est une semaine énergique pour explorer la musique avec le corps et de créer une présentation pleine de fierté.

## Le Cabaret des talents 4-10 ans

Bienvenue sous le chapiteau de tous les possibles ! Ici, initiation aux arts du cirque et aux défis des grandes productions. Une semaine vraiment vivante et ludique où chacun trouve son talent... même le plus inattendu.





# GÉNIE DE L'INNOVATION

## Démystifier le fascinant



4-10 ans

### Forces invisibles

On découvre les grandes forces qui façonnent le monde : mouvements, énergie, phénomènes naturels... Les jeunes émettent des hypothèses, manipulent et observent les effets des forces à travers des défis à leur niveau. Une semaine pour comprendre le "comment ça marche" quand ça n'a pas de jambes.

4-10 ans

### Le laboratoire d'alchimie

Ça mélange, ça bouillonne et ça surprend ! Les jeunes créent des potions réactives, fabriquent le fameux slime et explorent la chimie de manière ludique. C'est salissant et gluant juste ce qu'il faut, avec des découvertes entre chaque tâche.



9-10 ans

### l'Oeil de l'investigation

Les jeunes deviennent des apprentis scientifiques en mission : empreintes digitales, indices et échantillons devront être analysés pour décoder les enquêtes. On suit des pistes, on fait des liens et on découvre le monde des détectives de laboratoire.

### Maîtres bâtisseurs 4-10 ans

Place aux constructions solides et aux talents de contremaître. Les jeunes bâtissent des ponts, des tours, des structures variées et les mettent à l'épreuve avec des tests simples... mais efficaces. Réfléchir, essayer, et ajuster, c'est ça, le plaisir de l'ingénierie.

### Candy factory 4-10 ans

On entre dans un laboratoire qui sent le sucre ! C'est le temps de découvrir la chimie des bonbons grâce à des créations gourmandes et on apprend la science derrière ce qui nous régale. Des mélanges à découvrir... et sûrement à goûter.



### Destin interstellaire 4-10 ans

Cap sur les étoiles ! Qui n'a pas envie d'en savoir plus sur la vie dans l'univers ? Ici, on découvre un monde en gravité avant de décoller pour une mission à travers les confins de l'univers... là où la main de l'homme n'a jamais mis le pied.



# AUX PORTES DE L'IMAGINAIRE

Inventer les plus belles histoires



## Chroniques du Moyen-Âge **4-10 ans**

On vit le Moyen-Âge en action : jeux de stratégie, mini-tournois adaptés et mises en situation inspirées des royaumes lointains et fantastiques. Une semaine historiquement énergique.

## L'Île aux mystères **4-10 ans**

On plonge dans un univers de pirates, de sirènes et de cartes au trésor. Les jeunes fabriquent des accessoires, explorent des parcours thématiques et vivent des défis d'équipage. Une semaine d'aventures inspirée de Peter Pan et des histoires d'îles enchantées.

## Des dauphins et des licornes **4-8 ans**

Ici, tout brille. Les jeunes créent des bricolages scintillants, fabriquent des accessoires magiques, imaginent des mondes pastel, participent à des jeux de rôle enchantés et réalisent des activités pleines de couleurs et de paillettes. C'est le volet « arc-en-ciel assumé », joyeux et complètement fantaisiste.

## Au manoir de l'étrange **7-10 ans**

On s'amuse dans un univers inspiré du "spooky". Les jeunes explorent le fantomatique et le différent dans les teintes Addams/Tim Burton. Ils inventent des personnages, participent à des défis thématiques, explorent des mises en scène et jouent avec l'esthétique « étrange mais drôle ». Aucune peur réelle — juste du plaisir un peu bizarre.

## L'ombre des sorciers **4-10 ans**

On entre dans une école secrète et mystérieuse: fabrication de baguette, potions, tours et énigmes... on suit des "cours" thématiques et on accomplit des missions dignes d'apprentis sorciers. Une semaine immersive pour tous ceux qui sont dignes d'étudier la magie.

## Pouvoirs activés **4-6 ans**

On plonge dans l'univers des super-héros ! On participe à des défis d'agilité, des parcours chronométrés, des missions d'équipe, des jeux d'entraide et des activités où on imagine nos propres pouvoirs. On est en action et création avec un peu de cryptonite.



# PASSEPORT CULTUREL

## Découvrir le monde



### 7-10 ans Stratégia

On explore l'univers des jeux de société et de stratégie. On conçoit des jeux simples, testent différentes mécaniques, on apprend à planifier leurs coups et on joue en équipe ou en duel. Une semaine parfaite pour réfléchir, créer et s'amuser autour de défis tactiques accessibles.



### 4-10 ans Mondes anciens

On voyage à travers plusieurs grandes civilisations. Les jeunes découvrent leurs costumes, leurs symboles, leurs inventions et leurs modes de vie grâce à des activités ludiques : activités inspirées et jeux historiques adaptés. Un volet qui fait aimer l'histoire par l'action.

### 7-10 ans Tapis rouge

On plonge dans l'univers des stars et du spectacle ! Les jeunes créent des accessoires, fabriquent des bracelets d'amitié, réalisent des défilés, montent des revues à potins amusantes, chantent au karaoké et s'amuse avec le star-système version SAISO. Une semaine créative, légère et pleine d'éclats de rire.

### Cuisine active 4-10 ans

On voyage à travers les saveurs du monde tout en cuisinant. Les jeunes préparent des recettes accessibles, découvrent de nouveaux ingrédients, apprennent des techniques de base et participent à des ateliers sensoriels. Une semaine gourmande qui développe l'autonomie et la curiosité.

### Globe trotteur 4-10 ans

On découvre la richesse culturelle du monde à travers des activités respectueuses et accessibles : danses traditionnelles adaptées, bricolages inspirés, fêtes populaires revisités, jeux collaboratifs et découvertes positives de différentes traditions. C'est une semaine ouverte sur le monde, axée sur la curiosité et la joie de découvrir ce qui nous rassemble.

### Mangamania 7-10 ans

On explore la culture pop asiatique dans tout ce qu'elle a de créatif et dynamique : mini-mangas, culture Kawaii et défis inspirés de la K-pop... pleins d'activités autour des tendances japonaises et coréennes. Un volet coloré et inclusif, qui plaît autant aux passionnés qu'aux curieux...



ATTENTION :  
Ici on parle des  
VRAIES affaires

# CLUB ADO

# WAT

11-13  
ANS

Blackberry &  
pagettes interdits

C'EST LE FUN AU BOUTTE  
PI C'EST SHARP À L'OS

Le Wat, c'est un camp qui sort du cocon. Du plein air qui ressource, des sorties qui brassent la routine, des ateliers qui réveillent et des folies qui font juste du bien. La gang se forme toute seule, et le camp suit le rythme des jeunes dans une ambiance à leur image. Prêt pour du fun au cube qui fait oublier les écrans et les tracas sans même s'en rendre compte.



on sait pas ce qui se passe  
CERTIFIÉ  
mais c'est sécuritaire

# 7

## SEMAINES

dis-moi... c'est quoi ta liste ?  
du nouveau trop WAT CHECK  
des amis pour la vie CHECK  
des délires parce que... CHECK  
des anims full cools CHECK  
de l'action et du chill CHECK

## DES ACTIVITÉS QUI PÉTENT

Passion Pickles  
Via Ferrata  
Beach party et midi BBQ  
Yoga aux coeurs chauds  
Atelier sur l'adversité  
Défi Triathlon  
Bootcamp estime de soi  
Ç'est Tanghulu  
Évasion en ville  
Soirée Boum  
Hot Ones Saiso  
Randonnées actives  
Laser tag  
Concours de popcorn  
Y flotte-tu ton radeau  
Assemblée quasi-citoyenne  
Géo-catch  
Mini-lab sur le stress

Tout ça et plus encore !

Hey!  
La rumeur dit qu'il  
y a plus d'action au Wat  
qu'au Club Price un  
samedi des fêtes !

et 2 pelletées de raisins  
secs dans la boîte de  
Raisin Bran Kellogg's



# P a m

## NOUVEAU PROGRAMME

**3** semaines  
du 29 juin  
au 17 juillet

### PROGRAMME ASPIRANT MONITEUR

Le PAM, c'est le premier vrai pas pour devenir moniteur : deux semaines d'apprentissage dynamiques, une fin de semaine pour souder la gang et une semaine d'immersion à l'emploi pour plonger dans l'action. Apprendre, Pratiquer, Prendre confiance; la formule parfaite pour ceux qui veulent grandir... et peut-être décrocher leur première job au Saiso.

offert à Charlesbourg & Ste-Brigitte-de-Laval

#### SEMAINE 1

formations animées  
activités sur le site  
ateliers pratiques  
randonnée de G.O.A.T

#### SEMAINE 3

stages immersifs  
besoins particuliers  
réflexion sur le parcours  
graduation

#### SEMAINE 2

techniques d'animation  
rôles et lois en emploi  
certification D.A.F.A.  
escapade en ville

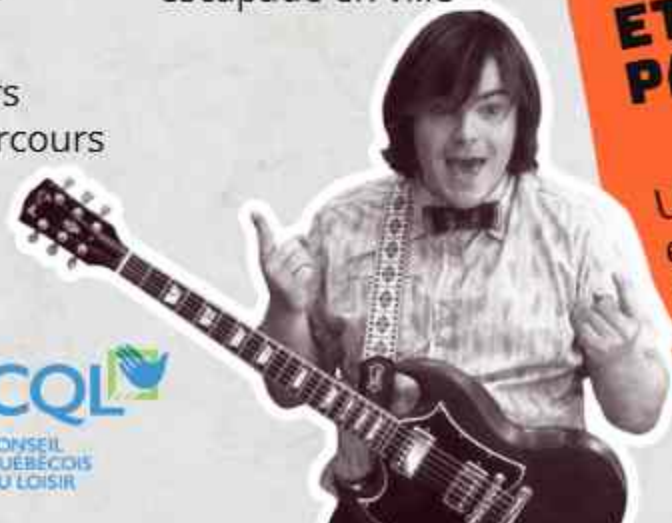


Bébélles connectées aux  
z'internets interdites

**ET LE TRUC À PAS MANQUER !**  
du 10 AU 12 JUILLET

Une fin de semaine riche  
en défis et en émotions,  
dans un décor  
grandiose... le massif de  
Charlevoix.

\$ tout inclus  
du vendredi au dimanche



un programme certifié

**DAFA**

**CQL**  
CONSEIL  
QUÉBÉCOIS  
DU LOISIR

# la MATRICE des CAMPS



● Charlesbourg

■ Château-Richer

▲ Ste-Brigitte-de-Laval

	Semaine 1 29 juin - 03 juillet	Semaine 2 06 - 10 juillet	Semaine 3 13 - 17 juillet	Semaine 4 20 - 24 juillet	Semaine 5 27 - 31 juillet	Semaine 6 03 - 07 août	Semaine 7 10 - 14 août
● Mission Expédition (4-10 ans)	▲		▲	●	■		■
● Aventures sans limites (7-10 ans)	●		■			▲	
● Un monde de découvertes (4 - 10 ans)	■	●		▲	●	■	▲
● Origines du vivant (4-8 ans)		■			▲	●	
● Expl'Eau (9-10 ans)							●
● Microcosmos (4-6 ans)		▲	●	■			●
● les incontournables du terrain (4-10 ans)		● ■	▲	■ ▲		●	▲
● à vos marques (4-10 ans)	▲		■	●		▲	
● Défi au cube (9-10 ans)				▲	●		■
● Force féminine (7-10 ans)		■	● ▲			●	
● Équilibre (4-10 ans)	●				■		▲
● Sports Évasion (4-10 ans)	■	▲	●		▲	■	●
● Scène ouverte (7-10 ans)		▲	●			■	
● Studio créatif (9-10 ans)				■	▲		●
● le grand Atelier (4-10 ans)	■	●				▲	
● la Forge aux merveilles (4-10 ans)	●	■	▲		■	●	▲
● Cadence (4-10 ans)			■	▲	●		
● le Cabaret des talents (4-10 ans)	▲			●			■
● Forces invisibles (4-10 ans)	●	■				▲	
● le laboratoire d'Alchimie (4-10 ans)	▲	●	■		▲	●	■
● l'Oeil de l'investigation (9-10 ans)		▲	●		■		
● Maîtres bâtisseurs (4-10 ans)	■			●			▲
● Candy Factory (4-10 ans)				▲		■	●
● Destin interstellaire (4-10 ans)			▲	■	●		
● Chroniques du Moyen-Âge (4-10 ans)	●	▲	■		▲	●	■
● l'Île aux mystères (4-10 ans)		■	●			▲	
● des dauphins et des licornes (4-8 ans)			▲	●	■		●
● au Manoir de l'Étrange (7-10 ans)	▲			■			●
● l'Ombre des sorciers (4-10 ans)		●				■	▲
● Pouvoirs activés (4-6 ans)	■			▲	●		
● Stratégia (7-10 ans)			■	▲	●		
● Mondes anciens (4-10 ans)	▲			■			●
● Tapis rouge (7-10 ans)	■	●				▲	
● Cuisine active (4-10 ans)	●	■	▲		■	●	▲
● Globe trotteur (4-10 ans)			●		▲		■
● Mangamania (7-10 ans)		▲		●		■	
Wat - Club Ado (11-13 ans)	● ▲ ■	● ▲ ■	● ▲ ■	● ▲ ■	● ▲ ■	● ▲ ■	● ▲ ■
Programme Aspirant-Moniteur (13-14 ans)	● ▲ ■	● ▲ ■	● ▲ ■				

# ACCOMPAGNEMENT



## MON JEUNE A BESOIN D'ÉCOUTE AMICALE

L'animateur assure un suivi personnalisé et aide votre enfant à comprendre ses besoins et à exprimer ce qu'il ressent dans un moment de confusion.

## MON JEUNE A BESOIN D'UN COUP DE POUCE

Un accompagnateur attiré aiguille votre enfant dans sa journée et l'aide à profiter des activités sans accros. L'enfant apprend avec ses besoins.

Now I IIII  
haaaad the time  
of my liiiiife




En ratio individuel, votre enfant est aidé à s'intégrer dans un groupe en plus d'avoir un accompagnateur qui peut vivre la journée à sa vitesse, juste au cas.

Inspirez... Expirez... Répétez...  
et pensez à Patrick Swayze :)

## MON JEUNE A BESOIN DE SOUTIEN CONSTANT

## JE SUIS UN PARENT INQUIET

Pour une demande d'accompagnement [cliquez ici](#)

Toutes les demandes doivent être remplies et retournées . Les demandes valides sont traitées selon le principe du premier arrivé, premier servi.



un courriel sans formulaire  
un formulaire incomplet  
un appel téléphonique  
une lancée télépathique



**UNE  
DEMANDE  
VALIDE**

DES QUESTIONS ?

coordocamps  
@lesaiso.ca

Au Saiso, chaque enfant arrive avec son propre rythme de danse.

Découvrez les options d'accompagnement qui veillent à ce que chaque enfant vive un été simple, agréable et sécurisant.

# EMPLOI

# le casting à ne pas manquer



ENTREVUES

**14 & 15**  
**MARS**

révèle la star en toi

Travailler en camp c'est tout un show...  
Embarque pour le plus beau rôle de ta vie !



## L'EMPLOYEUR DE CHOIX

Dans sa dynamique d'accompagnement, notre académie des talents accueille ton potentiel et t'aide à créer des moments uniques pour les jeunes... et pour toi.

# SAISO

CENTRE DE PLEIN AIR

DEPUIS 1942

allumer des flammes  
bâtir des souvenirs

**REJOINS UNE ÉQUIPE DE 150 PASSIONNÉS !**

YOU'RE THE  
**1**  
THAT WE WANT

- formation D.A.F.A à frais payés
- tee-shirt officiel de l'été
- certification premiers soins
- rabais à la P'tite Fabrique
- fin de semaine pré-camp rémunérée
- visite et adaptation sur ton site
- comité social
- grande compétition inter-sites
- gala final financé
- et bien plus !!!!



POUR CONNAÎTRE NOS CRITÈRES D'EMBAUCHE OU DIRECTEMENT RÉSERVER  
TON ENTREVUE, ENVOIE TON CV ET UN MOT DE PRÉSENTATION AU :  
[COORDOCAMPS@LESAISO.CA](mailto:COORDOCAMPS@LESAISO.CA)

### UN P'TIT COUP DE POUCE

Pssst... Des capsules  
vidéo d'astuces  
sortiront sur notre  
page facebook juste à  
temps pour t'aider  
dans la préparation de  
ton entrevue



Le Saiso, Centre de plein air  
**VIENS NOUS SUIVRE !**

Dans les coulisses de nos camps, des alliés précieux veillent, soutiennent et rêvent avec nous. Grâce à eux, nos pages se remplissent d'histoires vraies et de réussites collectives.

# NOS PARTENAIRES



REJOIGNEZ LE  
MOUVEMENT



Ville de Québec, partenaire essentiel à l'accueil chaleureux, entérine et bâtit notre vision et notre vitalité.

L'ACQ nous guide avec ses normes, formations et inspections pour garantir une expérience camp sécuritaire et qualitative pour nos enfants.

Gouvernement du Québec appuie notre mission éducative et de plein air en investissant dans notre offre d'activités et en épaulant nos ambitions futures.

Gouvernement du Canada aide à concrétiser les engagements et initiatives de notre marque employeur qui encadrent près de 150 jeunes travailleurs.

ULSCN contribue à la vitalité de nos camps et au rayonnement du loisir éducatif dans la région.

Club Rotary soutient l'Académie Saiso qui forme, encourage et aime les leaders de demain.

ARLPH prône, à nos côtés, l'accessibilité et la participation pleine pour tous.

Dom Bosco transmet ses valeurs presque centenaires et ouvre l'accessibilité à l'activité sportive.

Fondation Bon Départ fournit du matériel de qualité qui rend possible l'expérience plein air.

IRCCN accompagne notre offre de volets pédagogiques qui agissent pour contrer la glissade de l'été.

Biosphère certifie notre engagement d'inspirer nos jeunes à découvrir et protéger la richesse de notre écosystème.

Fondation Laurent Duvernay-Tardif inspire nos jeunes à adopter les meilleures habitudes de vie en apprenant tout en s'amusant.

Garneau Corporatif aide petits et grands à porter fièrement nos couleurs.

Disney Institute inspire notre équipe à rechercher l'excellence de service, dans chaque geste.

Desjardins encourage notre œuvre dans Charlesbourg en finançant la réalisation d'activités sécuritaires en nature.

Lit de Camp équipe nos sites de lectures immersives servants à la littérature en nature ou au support d'un instant calme.

Fondation Bob Bissonnette encourage in memoriam l'esprit sportif et l'épanouissement des passions.

CCAP alimente notre réseau et soutient nos communications, pour que l'aventure SAISO se partage jusque dans chaque foyer.

Ilo encourage la créativité et la découverte en collaborant à notre collection de jeux de société pour stimuler les équipes ou relever un défi individuel.

La Pousse Verte fait grandir nos racines écoresponsables et veille sur notre empreinte végétale.

The LEGO Foundation certifie et renforce notre pédagogie de l'apprentissage par le jeu, au cœur de nos gestes quotidiens.

# E.T. TÉLÉPHONE MAISON

PEU IMPORTE VOTRE GALAXIE...  
ON EST JOIGNABLE !

## SAISO



tant que  
l'antenne pogne...  
on est là !

et même avec  
ton flip !!



Pour les inscriptions aux  
camps municipaux :

**Ste-Brigitte-de-Laval**

418-825-2515 poste 254

loisirs@sbdl.net

**Château-Richer**

418-824-4294 poste 206

loisirsetculture@chateauricher.qc.ca

Pour le service à la clientèle  
SAISO ainsi que l'assistance  
aux inscriptions du camp de  
Charlesbourg,  
rejoignez **Arabesque**:

(418) 849-2821 poste 101  
information@lesaiso.ca



Pour la direction, la compta,  
les ressources humaines et  
les urgences nationales,  
rejoignez **Loutre**:

(418) 849-2821 poste 106  
directionprogrammes@lesaiso.ca

Pour la vie associative  
ou pour vous impliquer  
en tant que bénévole,  
rejoignez **Aki** :  
viva@lesaiso.ca

Pour le développement des  
affaires, la philanthropie ou  
pour découvrir nos projets  
futurs, rejoignez **Garou**:

(418) 849-2821 poste 105  
jplehoo@lesaiso.ca

# LE SAISO S'HABILLE EN PRADA

## Collection intemporelle



## Collection été 2026

Adultes



Enfants



## tee shirt collector



## tee shirt été 2026

Enfants



1 tee shirt  
gratuit par  
enfant; tarif  
pour chandail  
supplémentaire

